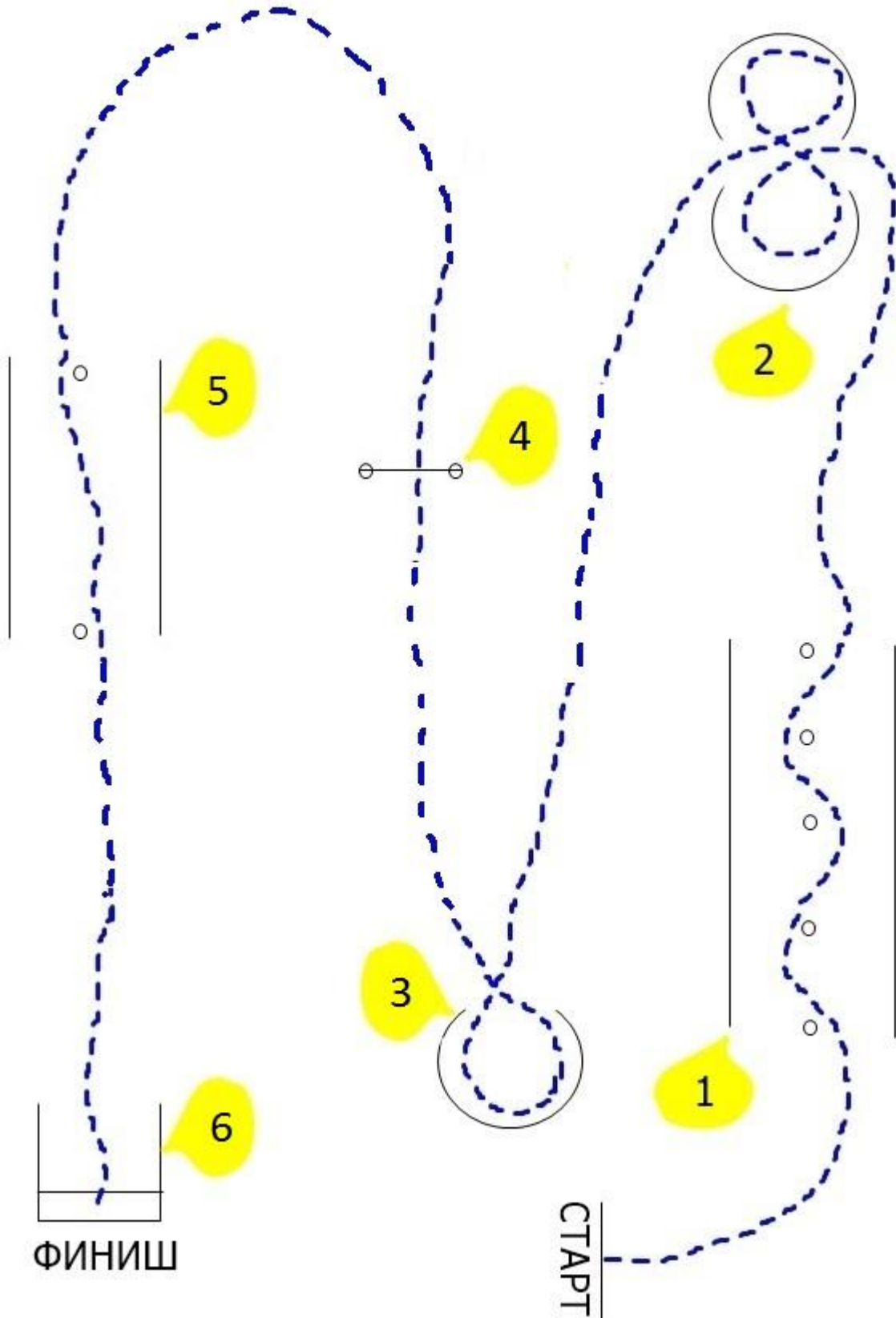


СХЕМА ДИСТАНЦИИ

СТАРТ ПКВ 1	1 Змейка	2 Восьмёрка	3 Круг	4 Ворота	5 Кольцо	6 Стоп-линия	ФИНИШ ПКВ 4
----------------	-------------	----------------	-----------	-------------	-------------	-----------------	----------------



Описание и прохождение фигур.

1. Змейка. Фигуру образуют 6 стоек высотой 1,2 м, установленных через 1,5 м в один ряд. Ограничительная разметка фигуры проводится параллельно линии стоек на расстоянии 1,5 м, с двух сторон от нее на одном уровне. На ее концах устанавливаются ограничители. Участник последовательно проезжает все проезды, между стойками не сдвигая, не сбивая их и не пересекая ограничительную разметку.

2. Восьмерка. Фигуру образуют две соприкасающиеся окружности диаметром 3 м, с двумя разрывами шириной 1 м. Точки разрыва находятся на минимальных расстояниях от соприкосновения окружностей. По внешним границам фигуры равномерно устанавливаются 16 ограничителей. Участник въезжает через один из разрывов, разворачивается сначала внутри одной окружности, замыкая круг, затем внутри другой, но в противоположном направлении, также замыкая круг, и выезжает через второй разрыв, образуя траекторией движения восьмерку.

3. Круг. Фигуру образует окружность диаметром 3 м, с разрывом 1 м. По окружности равномерно устанавливаются 9 ограничителей. Участник въезжает через разрыв, разворачивается внутри и выезжает через разрыв обратно, не сбивая ограничителей и не пересекая разметку.

4. Ворота. Фигура образована двумя вертикальными стойками, установленными на расстоянии 0,9 м друг от друга, и поперечной перекладиной на высоте 1,2 м. Перекладина не закреплена и свободно лежит на стойках. Участник проезжает ворота, не разрушая их.

5. Кольцо. Фигура состоит из двух стоек с кронштейнами на высоте 1,4 м, установленных на расстоянии 5 м и ограничительной разметки, нанесенной параллельно линии стоек на расстоянии 1,5 м от нее на одном уровне. На ее концах устанавливаются ограничители. На одной стойке висит кольцо диаметром 0,2 м. Участнику необходимо снять кольцо одной рукой и повесить его на другую стойку другой рукой, не пересекая, при маневрировании, ограничительных линий.

6. Стоп-линия Фигура представляет собой полосу шириной 0,1 м и длиной 1 м, ограниченную с торцов двумя перпендикулярными к полосе линиями разметки длиной 1 м со стороны въезда. Участнику необходимо въехать в фигуру и остановить велосипед так, чтобы переднее колесо имело контакт с полосой (проекция оси колеса должна находиться над полосой). Допускается касание земли ногой в пределах фигуры, после остановки велосипеда. Штрафуется пересечение разметки, до и после выполнения упражнения. Полоса может являться финишной линией.